



## ‘Een grondige en goede introductie van Domain Specific Languages’

**Domain Specific Languages, nog zo'n monster in de automatisering. Hoe vaak kom je niet iemand tegen met de meest fantastische ideeën om iets te doen met een DSL? En hoe vaak heb je er nu werkelijk in de praktijk iets mee gedaan? Nadat je dit boek hebt gelezen, is het allemaal wat minder eng. Bovendien zul je in staat zijn om te bepalen of je nu juist wel of juist niet zelf een DSL moet gaan verzinnen.**

**H**et boek is geen lichte kost, maar begint betrekkelijk eenvoudig met een voorbeeld. Zoals gebruikelijk bij dit soort boeken is het een state machine die beschreven wordt, maar wel een die verpakt zit in een uitgebreid voorbeeld met de naam 'Gothic Castle'. Het voorbeeldkasteel zit boordevol geheime deurtjes, vakjes en laden, die allemaal met een eigen serie handelingen ontsloten moeten worden. Het blijkt een beetje een verzocht voorbeeld te zijn, maar het dient haar doel en verzorgt een geleidelijke introductie in een aantal zaken rondom DSLs die je wel even moet weten voordat je verder het boek in duikt. Tegen het einde van het eerste deel heb je een goed idee wat DSLs inhouden, wanneer je ze kunt gebruiken, hoe je er in hoofdlijnen een kunt maken en welke vormen een DSL kan hebben. Het eerste deel van het boek is een introductie en geeft in vogelvlucht de verschillende onderwerpen die in het boek aan de orde komen weer. Het tweede deel van het boek gaat in op algemene onderwerpen die voor iedere DSL van toepassing zijn. Na een korte uiteenzetting van een aantal bestaande DSLs gaat dit deel van het boek in op de verschillende modellen die achter een DSL kunnen worden toegepast. Al deze modellen hebben hun eigen voor- en nadelen en vereisen ieder hun eigen benadering. In de praktijk zie je echter vaak dat je twee verschillende modellen in meer of mindere mate samen gebruikt om van beide de sterke eigenschappen te verkrijgen. De kunst is natuurlijk om dit op een manier te doen die je meer moeite bespaart dan dat het je kost. De volgende twee delen gaan in op zaken die relevant zijn voor DSLs. Deze twee delen vormen samen de kern van het boek. De hoofdstukken in deze twee delen kun je op zichzelf lezen, mits je de informatie in de eerste twee delen

jezelf hebt eigen gemaakt. Per onderwerp worden enkele pagina's geschreven. In totaal zijn er dertig hoofdstukken die ieder een eigen onderwerp behandelen, elk hoofdstuk is meestal zo'n tien pagina's lang. Je moet dus nog wel even wat extra bronnen raadplegen wil je iets goed kunnen toepassen in de praktijk. Het vijfde deel van het boek behandelt een aantal alternatieve DSL modellen. Het laatste en zesde deel van het boek gaat in op output genereren. In geen enkel geval is er overigens sprake van het genereren van machinecode, altijd is er sprake van een eindstation in de vorm van Java of C code. Een dikke pil, maar wel een die in etappes te lezen is. Na de eerste twee delen kun je naar hartenlust het boek op elke willekeurige plek openslaan en iets informatiefs lezen. De codevoorbeelden in het boek zijn in Java of C# opgesteld. Af en toe wordt er Ruby code gebruikt. Je hoeft geen taalexpert te zijn om de codevoorbeelden te kunnen volgen. Opvallend vond ik de hoeveelheid verwijzingen die er in het boek worden gemaakt naar externe bronnen. Op het internet heb ik gelezen dat de Kindle versie als erg prettig wordt ervaren vanwege het gemak waarmee verwijzingen kunnen worden geraadpleegd. Het boek is mij zeer goed bevallen en is volgens mij een grondige en goede introductie van Domain Specific Languages. «



**Jeroen Leenarts**  
is Oracle/Java consultant  
bij Info Support.

**Titel:** Domain Specific Languages  
**Auteur:** Martin Fowler  
**ISBN-13:** 978-0-321-71294-3  
**Uitgever:** Addison-Wesley Pearson Education

### Waardering

